**Trabajo Práctico n°1**

**Fundamentos de la Programación orientada a Objetos**

**Definición del problema:** Leer las posiciones y calcular la distancia

**Análisis:**

* Datos de entrada:

Posición Koopa

Posición Mario

* Datos de salida:

suma

**Diseño:**

|  |
| --- |
| **Entidad que resuelve el problema:** distanciaMK |
| **Variables:**   * posicionKoopa: Entero * posicionMario: Entero * distanciaMK: Entero |
| **Nombre del algoritmo:** calcularDistancia  **Proceso del algoritmo:**   1. Leer posicionMario 2. Leer posicionKoopa 3. DistanciaMK ← posicionKoopa – posicionMario 4. Mostrar distanciaMK |